

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی  
(دستورالعمل اجرایی سال ۱۴۰۳)

(د) جوایز سطوح استانی و ملی

جدول بر آورد هزینه جوایز مسابقات استانی دیجیتالی - فیجتالی

ردیف	رشته	تیمی / انفرادی	بخش دختران			بخش پسران			مبلغ جوایز استانی (میلیون تومان)
			مقام اول	مقام دوم	مقام سوم	مقام اول	مقام دوم	مقام سوم	
۱	فیفا	انفرادی	۲	۱/۵	۱	۲	۱/۵	۱	۲۱
			۳	۲	۱	۳	۲	۱	
		تیمی (سه نفره)							
۲	ای فوتبال	انفرادی	۲	۱/۵	۱	۲	۱/۵	۱	۲۱
		تیمی (سه نفره)	۳	۲	۱	۳	۲	۱	
۳	فوتبال فیجتالی	تیمی (۷ نفره)	۸	۵	۳	۸	۵	۳	۳۲
۴	بسکتبال فیجتالی	تیمی (۴ نفره)	۵	۳	۲	۵	۳	۲	۲۰
۵	دوچرخه سواری	انفرادی	۲	۱/۵	۱	۲	۱/۵	۱	۹
۶	رزمی	انفرادی	۲	۱/۵	۱	۲	۱/۵	۱	۹
۷	تنیس	انفرادی	۲	۱/۵	۱	۲	۱/۵	۱	۹
۸	تنیس روی میز	انفرادی	۲	۱/۵	۱	۲	۱/۵	۱	۹
			جمع کل					۱۳۰ میلیون تومان در هر استان	

۱۳۰ میلیون × ۳۱ استان = ۴ میلیارد و ۳۰ میلیون تومان

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی  
(دستورالعمل اجرایی سال ۱۴۰۳)

جدول برآورد هزینه جوایز مسابقات کشوری (ملی) دیجیتال - فیجتال

مبلغ جوایز ملی (میلیون تومان)	بخش پسران			بخش دختران			تیمی / انفرادی	رشته	ردیف
	مقام سوم	مقام دوم	مقام اول	مقام سوم	مقام دوم	مقام اول			
۱۴۰	مقام سوم	مقام دوم	مقام اول	مقام سوم	مقام دوم	مقام اول	انفرادی	فیفا	۱
	۴	۶	۱۰	۴	۶	۱۰			
	۱۰	۱۵	۲۵	۱۰	۱۵	۲۵	تیمی (سه نفره)		
۱۴۰	۴	۶	۱۰	۴	۶	۱۰	انفرادی	ای فوتبال	۲
	۱۰	۱۵	۲۵	۱۰	۱۵	۲۵	تیمی (سه نفره)		
۲۴۰	۲۰	۴۰	۶۰	۲۰	۴۰	۶۰	تیمی (۷ نفره)	فوتبال فیجتال	۳
۱۶۰	۱۵	۲۵	۴۰	۱۵	۲۵	۴۰	تیمی (۴ نفره)	بسکتبال فیجتال	۴
۴۰	۴	۶	۱۰	۴	۶	۱۰	انفرادی	دوچرخه سواری	۵
۴۰	۴	۶	۱۰	۴	۶	۱۰	انفرادی	رزمی	۶
۴۰	۴	۶	۱۰	۴	۶	۱۰	انفرادی	تنیس	۷
۴۰	۴	۶	۱۰	۴	۶	۱۰	انفرادی	تنیس روی میز	۸
۸۴۰ میلیون تومان	جمع کل								

**المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی**  
**(دستورالعمل اجرایی سال ۱۴۰۳)**

جوایز بخش رباتیک				
نام لیگ کشوری	مقام اول	مقام دوم	مقام سوم	قیمت کل (ریال)
فوتبالیست سبک وزن	۶۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۴۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰
شبیه ساز سه بعدی فوتبال	۶۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۴۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰
خلاقیت در رباتیک	۸۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۶۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۵۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۹۰۰,۰۰۰,۰۰۰
خودرو خودران	۶۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۴۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰
شبیه ساز خودرو خودران	۶۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۴۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰
نوآوری و کسب و کار	۸۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۶۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۵۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۹۰۰,۰۰۰,۰۰۰
ربات های انسان نما	۶۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۴۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰
ربات صخره نورد	۶۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۴۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰
رباط شناگر	۶۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۴۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰
جمع				۱۲,۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰

نام لیگ استانی	مقام اول	مقام دوم	مقام سوم	قیمت کل (ریال)
فوتبالیست سبک وزن	۱۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۱۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۰۰,۰۰۰,۰۰۰
شبیه ساز سه بعدی فوتبال	۱۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۱۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۰۰,۰۰۰,۰۰۰
خلاقیت در رباتیک	۳۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۱۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۷۵۰,۰۰۰,۰۰۰
خودرو خودران	۱۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۱۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۰۰,۰۰۰,۰۰۰
شبیه ساز خودرو خودران	۱۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۱۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۰۰,۰۰۰,۰۰۰
نوآوری و کسب و کار	۳۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۱۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۷۵۰,۰۰۰,۰۰۰
ربات های انسان نما	۱۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۱۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۰۰,۰۰۰,۰۰۰
ربات صخره نورد	۱۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۱۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۰۰,۰۰۰,۰۰۰
رباط شناگر	۱۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۱۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۰۰,۰۰۰,۰۰۰
جمع				۳,۶۰۰,۰۰۰,۰۰۰

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی  
(دستورالعمل اجرایی سال ۱۴۰۳)

جوایز بخش فناوری و نوآوری در ورزش				
سطح کشوری	مقام اول	مقام دوم	مقام سوم	قیمت کل (ریال)
تحلیل داوری صحنه های ورزشی	۵۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۰۵۰,۰۰۰,۰۰۰
پیش بینی درصد مالکیت توپ در مسابقه	۵۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۰۵۰,۰۰۰,۰۰۰
تحلیل بیومکانیکی و آسیب شناسی فعالیت ورزشی	۵۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۰۵۰,۰۰۰,۰۰۰
طراحی اپلیکیشن ورزشی	۵۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۰۵۰,۰۰۰,۰۰۰
طراحی صنعتی محصول ورزشی	۵۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۰۵۰,۰۰۰,۰۰۰
شبیه سازی الکترونیکی ابزار ارزیابی در ورزش	۵۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۳۵۰,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰,۰۰۰	۱,۰۵۰,۰۰۰,۰۰۰
جمع				۶,۳۰۰,۰۰۰,۰۰۰